



globus



autobus



zapałka



koza



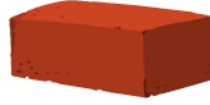
cebula



słońce



wózek



cegła



ząb



zając



ananas



cymbałki



dzwonek



lis



gwiazda



baletnica



zamek



kostka



znak



pies



owca



gwizdek



stoń



sanki



widelec



dzbanek



klocek



sowa



lizak



miska



pędzel

Duble - szereg syczący

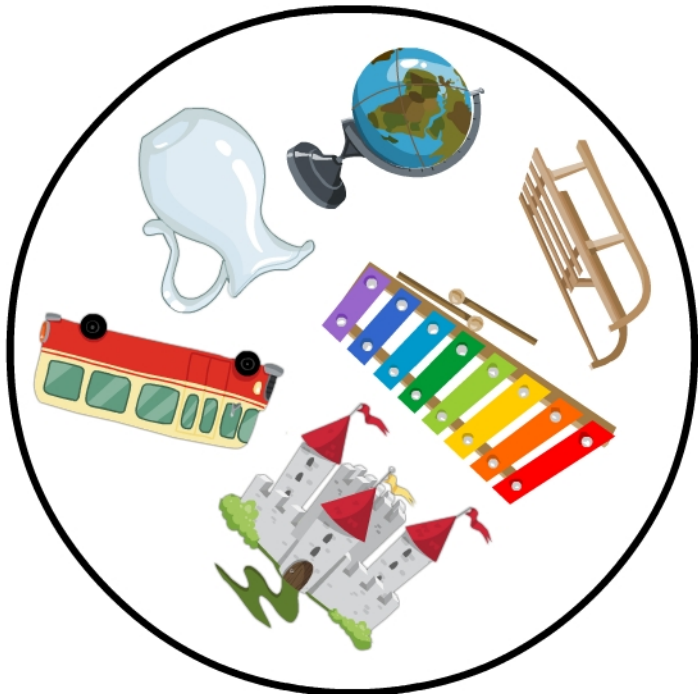
Wycięte karty rozdajemy pomiędzy graczy obrazkami do dołu. Na środku odkrywamy jedną kartę. Na znak wszyscy gracze odsłaniają pierwszą z kart na swoim stosie. Kto pierwszy odnajdzie i nazwie wspólny symbol dla swojej karty i karty na środku stołu, kładzie swoją kartę na środek. Celem jest jak najszybsze pozbycie się wszystkich kart ze swojego stosu.





2





3





4





5





6

