ŚWIETLICOWY KONKURS SUDOKU

CELE KONKURSU:

 Konkurs ma na celu popularyzację łamigłówek liczbowych wśród młodzieży szkolnej, rozwijanie logicznego myślenia, przewidywania, dostrzegania związków pomiędzy poszczególnymi etapami rozumowania. Zadowolenie z osiągniętego sukcesu, jakim jest samodzielne rozwiązanie łamigłówki, może zachęcić uczniów do ćwiczenia i poszukiwania rozwiązań innych problemów logicznych, matematycznych czy technicznych, pozwoli uwierzyć we własne możliwości.

 Diagram sudoku składa się z 81 pól w układzie 9 x 9 i został podzielony na 9 mniejszych kwadratów o układzie 3 x 3 każdy. Łamigłówka ma tylko jedno rozwiązanie, do którego można dojść za pomocą logiki.

 Rozwiązanie polega na umieszczeniu w każdym wierszu, każdej kolumnie i każdym z dziewięciu mniejszych kwadratów wszystkich cyfr od 1 do 9. Każda z cyfr w rzędzie, kolumnie czy w małym kwadracie może być wpisana tylko raz.

JAK W TO GRAC?

 Zgadywanie nie jest dobrym sposobem na rozwiązanie sudoku, a czasem wręcz poprowadzi na manowce. Podstawowym sposobem rozwiązania jest logiczne myślenie.

 Żeby zacząć przyjrzyj się wszystkim kwadratom i zobacz, które kratki są puste, równocześnie sprawdź kolumnę i wiersz tej kratki w poszukiwaniu brakującej cyfry. Zaznaczaj możliwe cyfry ołówkiem, potem je zweryfikujesz. Zadawaj sobie pytania: jeśli w tym kwadracie jest już dana cyfra to czy może się znaleźć gdzieś indziej w tym samym wierszu czy kolumnie?, jeśli w danym wierszu czy kolumnie jest już dana cyfra to czy może się znaleźć w tej kratce?. Rozwiąż najbardziej oczywiste cyfry.

REGULAMIN:

1. Konkurs adresowany jest do wszystkich uczniów klas I, II, III Szkoły Podstawowej w Bartągu.

2. Czas trwania 5 tygodni ( 5 etapów) od 12.04- 14.05.2021

3. Uczestnicy konkursu rozwiązują samodzielnie diagramy sudoku zamieszczane na platformie Teams w zespole " świetlica pierwsza zmiana / świetlica druga zmiana" na kanale ogólnym.

4. W każdy poniedziałek trwania konkursu zamieszczane są dwa diagramy do rozwiazania i odesłania do piątku. Rozwiązane diagramy uczestnicy konkursu przesyłają do pani Agnieszki Nosek na platformie Teams.

5. Uczestnicy konkursu mogą do konkursu dołączyć tylko w pierwszym tygodniu.

6. W przypadku gdy uczestnik konkursu nie odeśle do piątku rozwiązanego diagramu, kończy tym samym udział w konkursie.

6. Po każdym etapie konkursu przyznawane są punkty za prawidłowo rozwiązane diagramy : 1 punkt za prawidłowe rozwiązanie, 0 punktów za błędne rozwiazanie.

7. W pięciu etapach można zdobyć max 10 punktów.

8. Dla ŚWIETLICOWYCH MISTRZÓW SUDOKU przewidziane są nagrody.