

Technik programista
okres nauki – pięć lat

Technik programista to osoba, która tworzy programy komputerowe w pewnym języku programowania oraz nadzoruje proces ich wdrażania. Zazwyczaj programiści znają co najmniej kilka języków programowania (np. C, C++, Java, Python, PHP, JavaScript), lecz specjalizują się tylko w wybranym z nich. Dla podkreślenia specjalizacji nazwa głównego języka jest dodawana do nazwy stanowiska, np. programista Java.

Współcześni programiści pracują najczęściej w biurach lub laboratoriach komputerowych wyposażonych w sprzęt niezbędny do testowania aplikacji, często też podróżują, by kontaktować się z klientami. Wykorzystują telekonferencje oraz pracę zdalną, ponieważ wiele zadań zawodowych może być wykonywanych bez konieczności przebywania w miejscu pracy.

Absolwent technikum informatycznego może podjąć pracę w przedsiębiorstwach zajmujących się:

- projektowaniem, tworzeniem i obsługą systemów informatycznych,
- hostingiem oraz projektowaniem, tworzeniem i administracją witryn internetowych oraz innych technologii webowych,
- programów desktopowych i aplikacji internetowych,
- aplikacji mobilnych,
- projektowaniem UI (ang. *User Interface Designers*)

Przygotowanie zawodowe realizowane jest w pracowniach specjalistycznych przy szerokim wykorzystaniu bazy komputerowej szkoły i nowoczesnych środków dydaktycznych oraz oprogramowania stosowanego w pracy zawodowej.

Nauczanie zawodu - przykładowy tygodniowy rozkład zajęć

L.p.	Przedmiot T - teoretyczny, P – praktyczny	Klasa					Razem tygodniowo w cyklu nauczania
		1	2	3	4	5	
1.	Bezpieczeństwo i higiena pracy (T)	1					1
2.	Język angielski zawodowy (T)		1	1	1		3
3.	Podstawy informatyki (T)	1					1
4.	Projektowanie stron internetowych (T)	3					3
5.	Projektowanie baz danych (T)	1	1				2
6.	Administrowanie bazami danych (P)		4				4
7.	Programowanie aplikacji internetowych (P)		3	4			7
8.	Projektowanie oprogramowania (T)	1	2				3
9.	Programowanie strukturalne i obiektowe (P)	4	2				6
10.	Programowanie aplikacji desktopowych (P)			4			4
11.	Projektowanie aplikacji mobilnych (P)			1	4		5
12.	Projektowanie aplikacji zaawansowanych webowych (P)			2	4		6
13.	Testowanie i dokumentowanie aplikacji (P)				2		2
14.	Specjalizacja (P)				2	7	7
	Razem w klasie	11	13	12	13	7	

Praktyka zawodowa

w III klasie – 4 tygodnie,

w IV klasie - 4 tygodnie

Egzaminy potwierdzające kwalifikacje

INF.03. Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych – egzamin pisemny i praktyczny w II półroczu klasy III

INF.04. Projektowanie, programowanie i testowanie aplikacji - egzamin pisemny i praktyczny w II półroczu klasy IV.

Możliwości podnoszenia kwalifikacji w zawodzie

Absolwent szkoły prowadzącej kształcenie w zawodzie technik programista po potwierdzeniu kwalifikacji

INF.03. Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych, może uzyskać dyplom zawodowy w zawodzie technik informatyk po potwierdzeniu kwalifikacji **INF.02.** Administracja i eksploatacja systemów komputerowych, urządzeń peryferyjnych i lokalnych sieci komputerowych.